

Unity: Exportar Catálogo de hardware

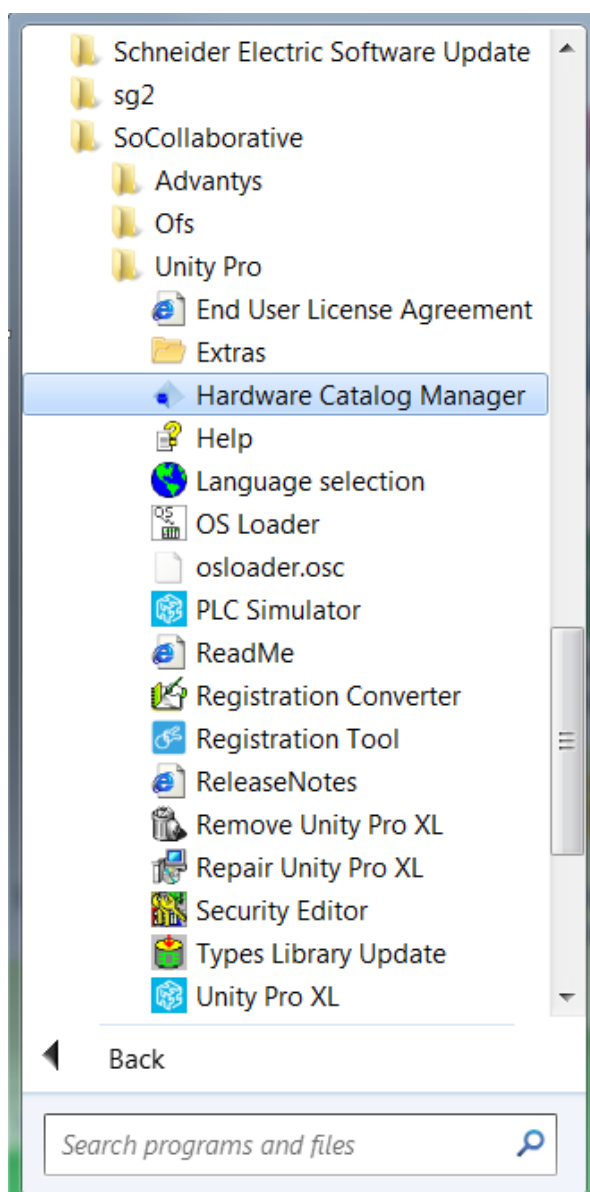
Unity 8.1

Fecha

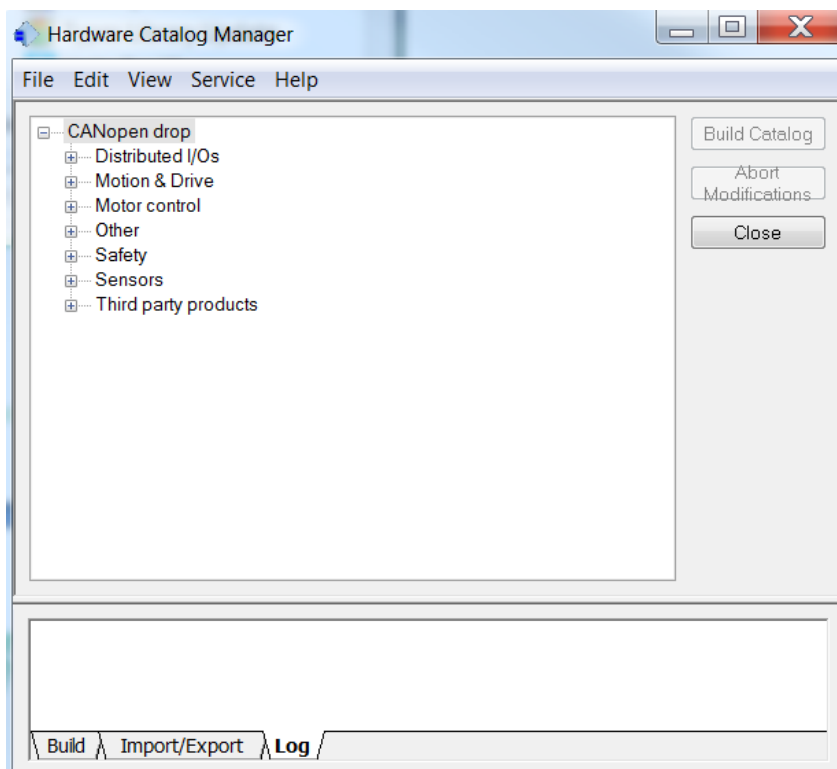
29/03/16

1 – Abrir el catálogo de hardware:

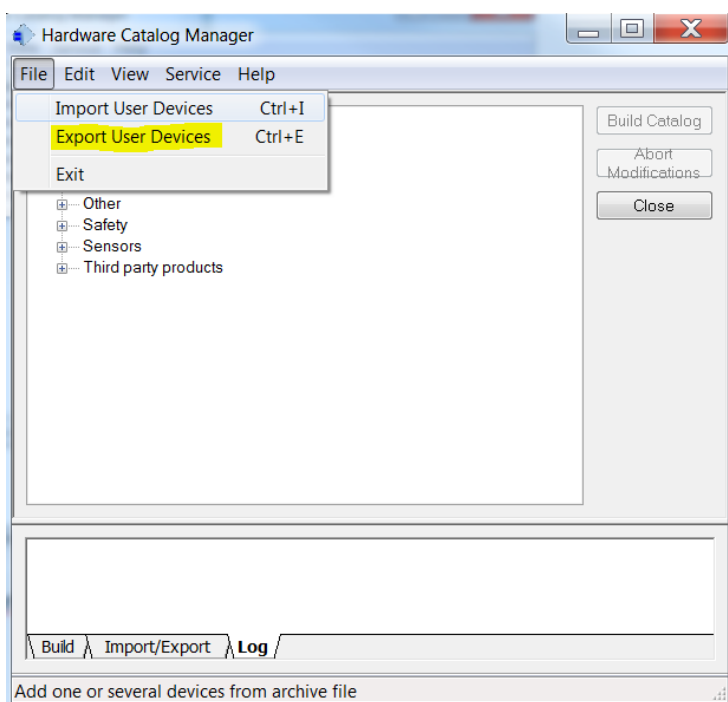
Menu Inicio de Windows – “All programs” – “SoCollaborative” – “Unity Pro” – “Hardware Catalog Manager”



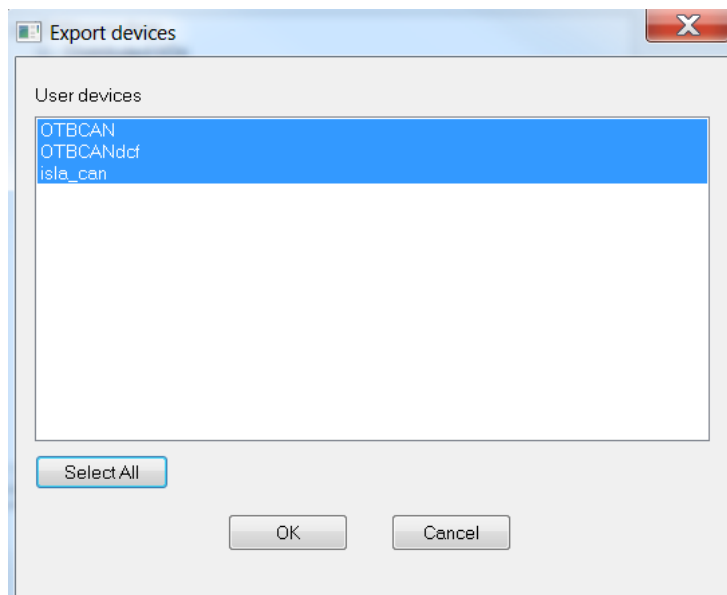
Este catálogo contiene todos los ficheros EDS pertenecientes a los esclavos CanOpen. De esta manera se podrán importar en la configuración de Unity.



2 – Exportamos el catálogo.



Elegimos lo que queremos exportar:



Elegimos la ruta donde guardaremos el fichero:

