22.8 트리거 조건 설정

작성한 스크립트는 다음 11가지 트리거 조건을 사용할 수 있습니다.

MEMO

- 트리거 비트의 ON/OFF나 조건 성립/불성립 상태는 통신 주기 시간[*1]또는 표시 스캔 타임[*2] 중에서 긴 쪽의 시간 이상 유지하십시오. 자세한 내용은 다음을 참조하십시오.
  22.10.5 트리거 비트의 제한 사항

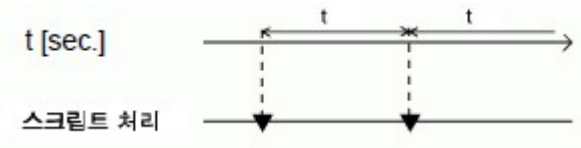
- 트리거 조건으로 [항시 동작], [비트 ON 중], [비트 OFF 중], [조건 만족 중], [조건 불만족 중]을 선택하면, 파트나 화면 업데이트가 정상적으로 실행되지 않는 경우가 있습니다.
  표시 업데이트가 정상적으로 실행되지 않는 경우에는 다른 트리거 조건을 사용하십시오.

- **항시 동작**

표시 스캔 타임 마다 처리를 합니다.

- **타이머**

설정된 시간 마다 처리를 1회 실행합니다. 1초~32767초의 범위 내에서 지정합니다.



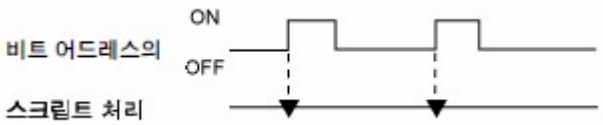
MEMO

- 타이머의 설정 시간은 설정 시간+표시 스캔 타임의 오차가 발생합니다. 또한, 그리기 시간이나 인쇄 등에 의해 지연되는 경우가 있습니다.

- D 스크립트의 경우 화면을 전환하면, 새로 0부터 카운트합니다.

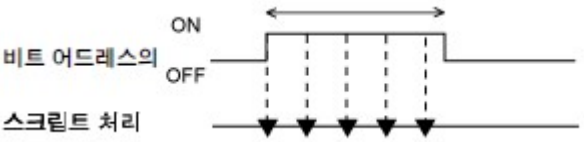
- **비트 ON 시**

지정된 비트 어드레스(트리거 비트)의 기동을 검출하여 처리를 1회 실행합니다.



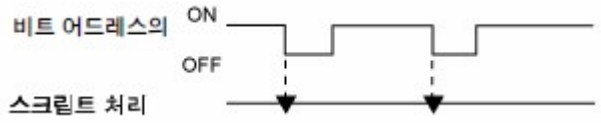
- **비트 ON 중**

지정된 비트 어드레스(트리거 비트)가 ON 되어 있는 동안 표시 스캔 타임 마다 처리를 합니다.



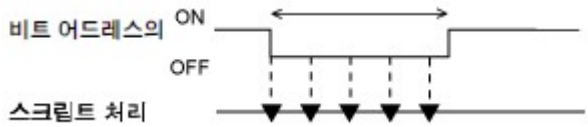
- **비트 OFF 시**

지정된 비트 어드레스(트리거 비트)의 비트하강을 검출하여 처리를 1회 실행합니다.



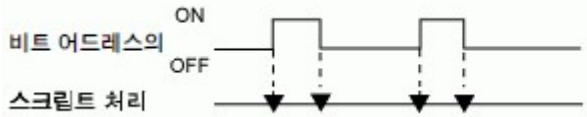
- **비트 OFF 중**

지정된 비트 어드레스(트리거 비트)가 OFF 되어 있는 동안 표시 스캔 타임 마다 처리를 합니다.



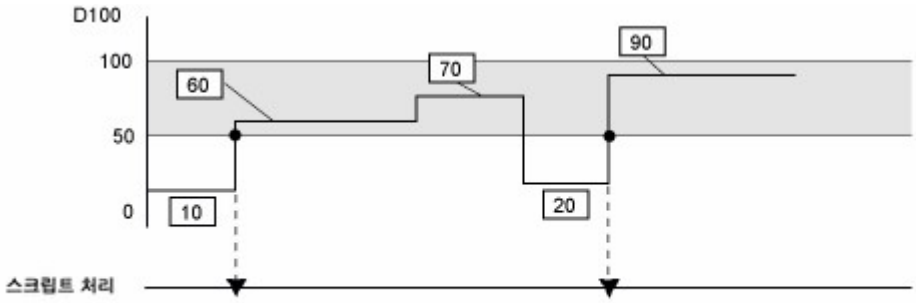
- **비트 전환 시**

지정된 비트 어드레스(트리거 비트)의 비트상승 또는 비트하강을 검출하여 처리를 1회 실행합니다.



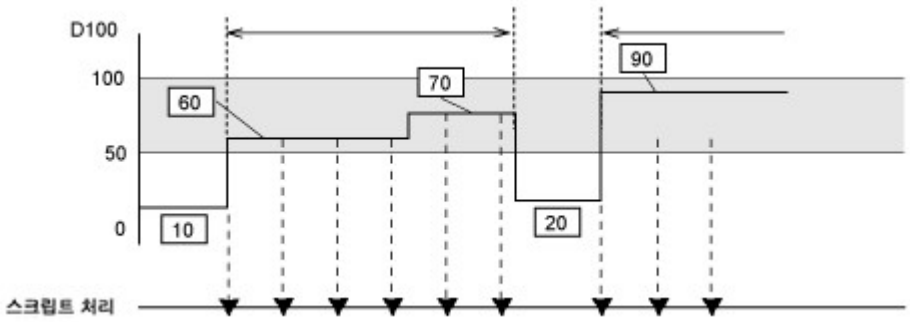
- **조건 성립 시**

지정된 조건의 성립을 검출하여 처리를 1회 실행합니다.
예) 조건을 100>[D100]>50으로 한 경우[*3], 스크립트 처리는 아래 그림의 타이밍에 실행됩니다.
[불성립]→[성립]을 검출하여 처리하므로 D100에 70이 대입된
[성립]→[성립]의 타이밍에는 실행되지 않습니다.



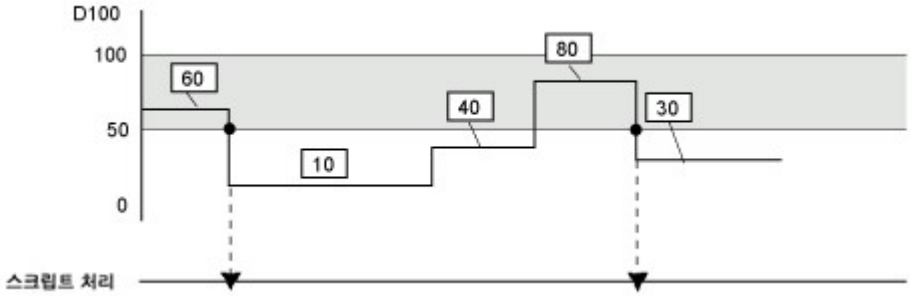
- **조건 성립 중**

지정된 조건이 성립되어 있는 동안 표시 스캔 타임 마다 처리를 합니다.
예) 조건을 100>[D100]>50으로 한 경우[*3], 스크립트의 처리는 아래 그림의 타이밍에 실행됩니다.



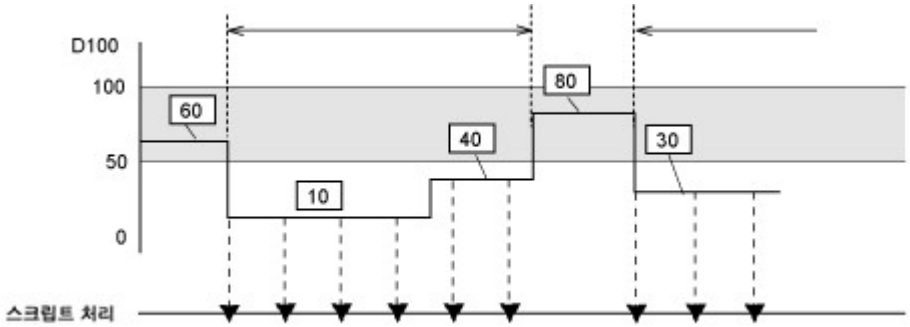
● **조건 불성립 시**

지정된 조건의 불성립을 검출하여 처리를 1회 실행합니다.
예) 조건을 100>[D100]>50으로 한 경우*3, 스크립트 처리는 아래 그림의 타이밍에 실행됩니다.
[성립]→[불성립]을 검출하여 처리하므로 D100에 40이 대입된
[불성립]→[불성립]의 타이밍에는 실행되지 않습니다.



● **조건 불성립 중**

지정된 조건이 불성립 되어 있는 동안 표시 스캔 타임 마다 처리를 합니다.
예) 조건을 100>[D100]>50으로 한 경우*3, 스크립트의 처리는 아래 그림의 타이밍에 실행됩니다.



*1 통신 주기 시간이란, 표시기로부터 접속기기에 데이터를 요구해 수신할 때까지의 시간입니다. 내부 디바이스의 LS2037에 Bin 형식으로 저장됩니다. 단위는 10ms 입니다. ±10ms의 오차가 있습니다.
여러 접속기기를 사용하고 있는 경우의 각 통신 주기 시간은 [시스템 설정]-[주변장치 리스트]의 [접속기기 관리 어드레스 리스트]에 표시되는 내부 디바이스 어드레스로 확인할 수 있습니다.
5.4.13 시스템 설정[주변장치 리스트]의 설정 가이드

*2 표시 스캔 타임이란 1개의 화면 표시와 연산 처리에 걸리는 시간입니다. 내부 디바이스의 LS2036에 Bin 형식으로 저장됩니다. 단위는 ms 입니다. ±10ms의 오차가 있습니다.

*3 성립 조건을 100>[D100]>50으로 하는 경우의 스크립트 표현식은 다음과 같습니다.
실행식 : (100>[w:[PLC1]D100]) and ([w:[PLC1]D100]>50)