

Velocidade +/-

A função pode ser acessada somente se [NÍVEL DE ACESSO ÀS FUNÇÕES] (LAC) = [Nível 2] (L2) ou [Nível 3] (L3), página 79. Dois tipos de funcionamento estão disponíveis.

1. Botões de ação única:

Duas entradas lógicas são necessárias em adição aos sentidos de funcionamento. A entrada atribuída ao comando "velocidade +" aumenta a velocidade. A entrada atribuída ao comando "velocidade -" diminui a velocidade.

Nota:

Se os comandos "velocidade +" e "velocidade -" forem ativados ao mesmo tempo, a prioridade será de "velocidade -".

2. Uso de botões de ação dupla:

É necessário atribuir somente uma entrada lógica a "velocidade +".

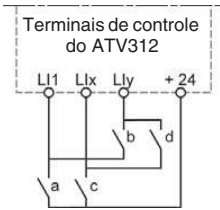
Velocidade +/- com botões de ação dupla:

Descrição: 1 botão pressionado duas vezes para cada sentido de rotação. Cada ação fecha um contato.

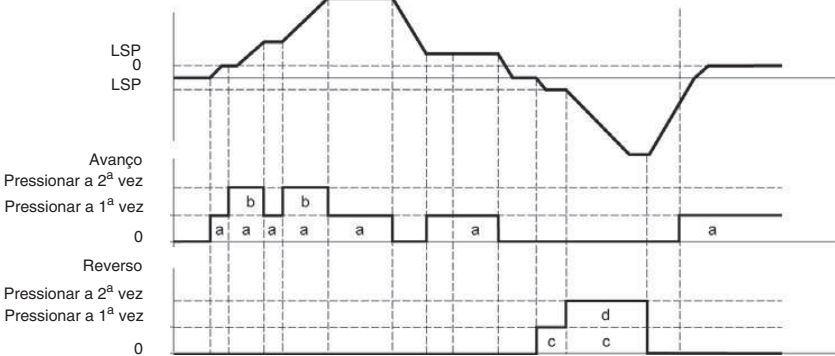
	Liberado (velocidade -)	Pressionar a 1ª vez (manutenção da velocidade)	Pressionar a 2ª vez (velocidade +)
Botão de avanço	—	a	a e b
Botão de reverso	—	c	c e d

Exemplo de fiação:

Ll1: Avanço
Llx: Reverso
Lly: + velocidade



Frequência do motor



Este tipo de velocidade +/- é incompatível com controle a 3 fios.

Qualquer que seja a operação selecionada, a velocidade máxima será configurada pelo parâmetro [Velocidade máxima] (HSP), página 53.

Nota:
A referência é comutada via [Comutação de ref. 2] (rFC), página 80, de um canal de referência a qualquer outro canal de referência com "velocidade +/-". O valor da referência [Frequência de saída aplicada ao motor] (rFr) (após a rampa) é copiado ao mesmo tempo. Isto evita que a velocidade seja zerada quando tiver sido realizada a comutação.

menu [FUNÇÃO DE APLICAÇÃO] (FUn-)

REF -
SELE -
drC -
I - 0 -
CtL -
FUn -
FLt -
CON -
SUP -

Código	Nome/Descrição	Faixa de ajuste	Regulagem de fábrica
UPd -	■ [VELOCIDADE +/-] (potenciômetro motorizado) A função pode ser acessada somente se [NÍVEL DE ACESSO ÀS FUNÇÕES] (LAC) = [Nível 2] (L2) ou [Nível 3] (L3), e [velocidade +/- IHM] (UPdH) ou [velocidade +/-] (UPdt) selecionada, página 79. Nota: A função "+/- velocidade" é incompatível com diversas funções (consultar página 42). Pode ser configurada somente se essas funções não forem atribuídas, em particular para somando entradas (selecionar [Entrada somatória] (SA2) a [Não] (nO), página 91) e as velocidades pré-selecionadas (ajustar [2 velocidades pré-selecionadas] (PS2) e [4 velocidades pré-selecionadas] (PS4) a [Não] (nO), página 93) que devem ter sido atribuídas na configuração de fábrica.		
USP ★ nO L 11 L 12 L 13 L 14 L 15 L 16	☐ [+ velocidade] Parâmetro acessível para [velocidade +/-] (UPdt) somente. Ao selecionar a entrada lógica atribuída esta função será ativada. ☐ [Não] (nO): Não configurada ☐ [LI1] (LI1): Entrada lógica LI1 ☐ [LI2] (LI2): Entrada lógica LI2 ☐ [LI3] (LI3): Entrada lógica LI3 ☐ [LI4] (LI4): Entrada lógica LI4 ☐ [LI5] (LI5): Entrada lógica LI5 ☐ [LI6] (LI6): Entrada lógica LI6		[Não] (nO)
dSP ★ nO L 11 L 12 L 13 L 14 L 15 L 16	☐ [- Velocidade] Parâmetro acessível para [velocidade +/-] (UPdt) somente. Ao selecionar a entrada lógica atribuída esta função será ativada. ☐ [Não] (nO): Não configurada ☐ [LI1] (LI1): Entrada lógica LI1 ☐ [LI2] (LI2): Entrada lógica LI2 ☐ [LI3] (LI3): Entrada lógica LI3 ☐ [LI4] (LI4): Entrada lógica LI4 ☐ [LI5] (LI5): Entrada lógica LI5 ☐ [LI6] (LI6): Entrada lógica LI6		[Não] (nO)
SEr ★ nO rAM EEP	☐ [Memorização da referência] Este parâmetro, associado com a função "velocidade +/-", pode ser utilizado para salvar a referência: - Quando os comandos de partida desaparecem (salvos em RAM) - Quando a alimentação da linha ou os comandos de partida desaparecem (salvos em EEPROM) Portanto, a próxima vez que o inversor iniciar o funcionamento, a velocidade de referência será a última referência salva. ☐ [Não] (nO): Sem salvar ☐ [RAM] (rAM): Salvar em RAM ☐ [EEProm] (EEP): Salvar em EEPROM		[Não] (nO)

★ Esses valores aparecem somente se a função correspondente tiver sido selecionada em outro menu. Quando os parâmetros puderem ser acessados e configurados a partir do menu de configuração para a função correspondente, sua descrição será detalhada nesses menus, nas páginas indicadas, para auxiliar na programação.