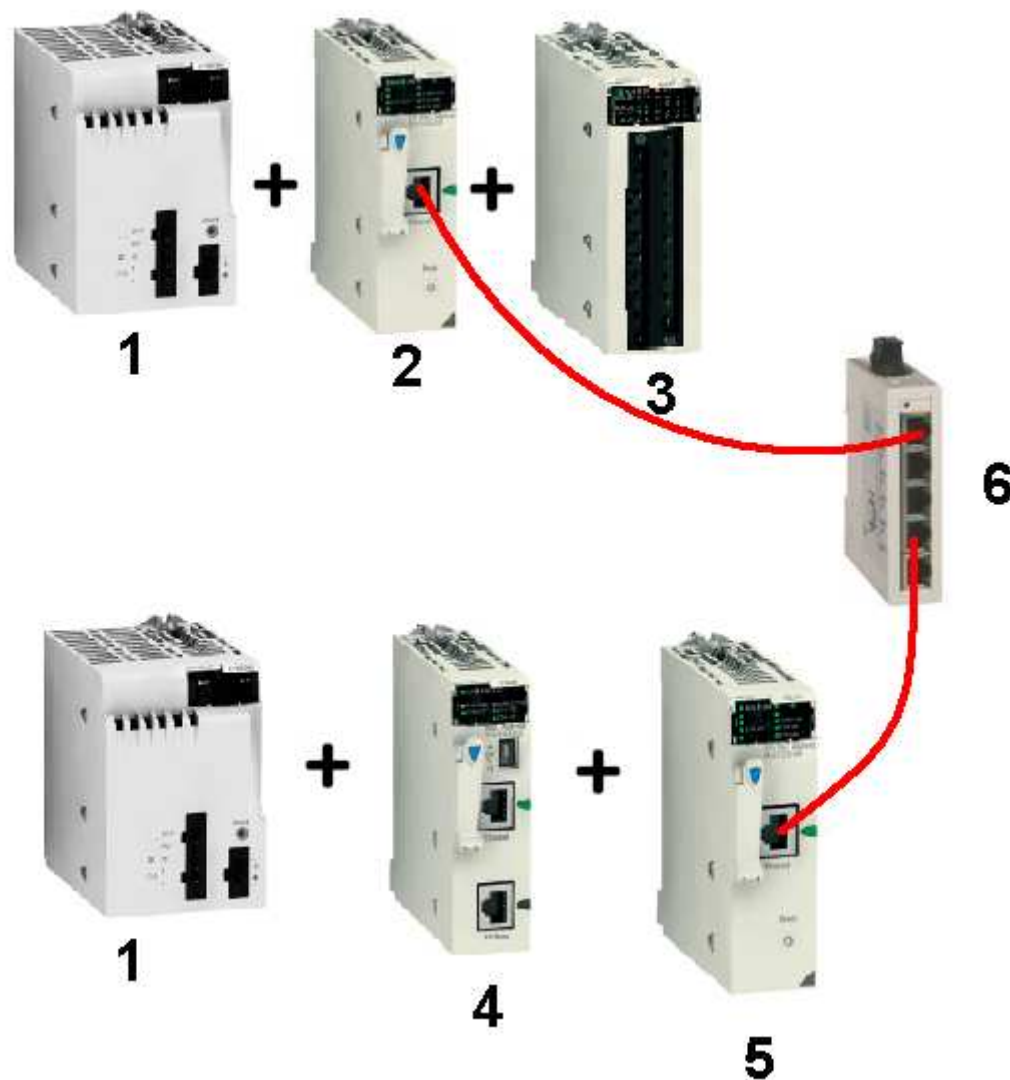


Comunicação entre M340 e rack remoto com o módulo PRA (Peripheral Remote I/O Adaptor)

Exemplo de comunicação de uma remota do M340 utilizando o módulo PRA0100.

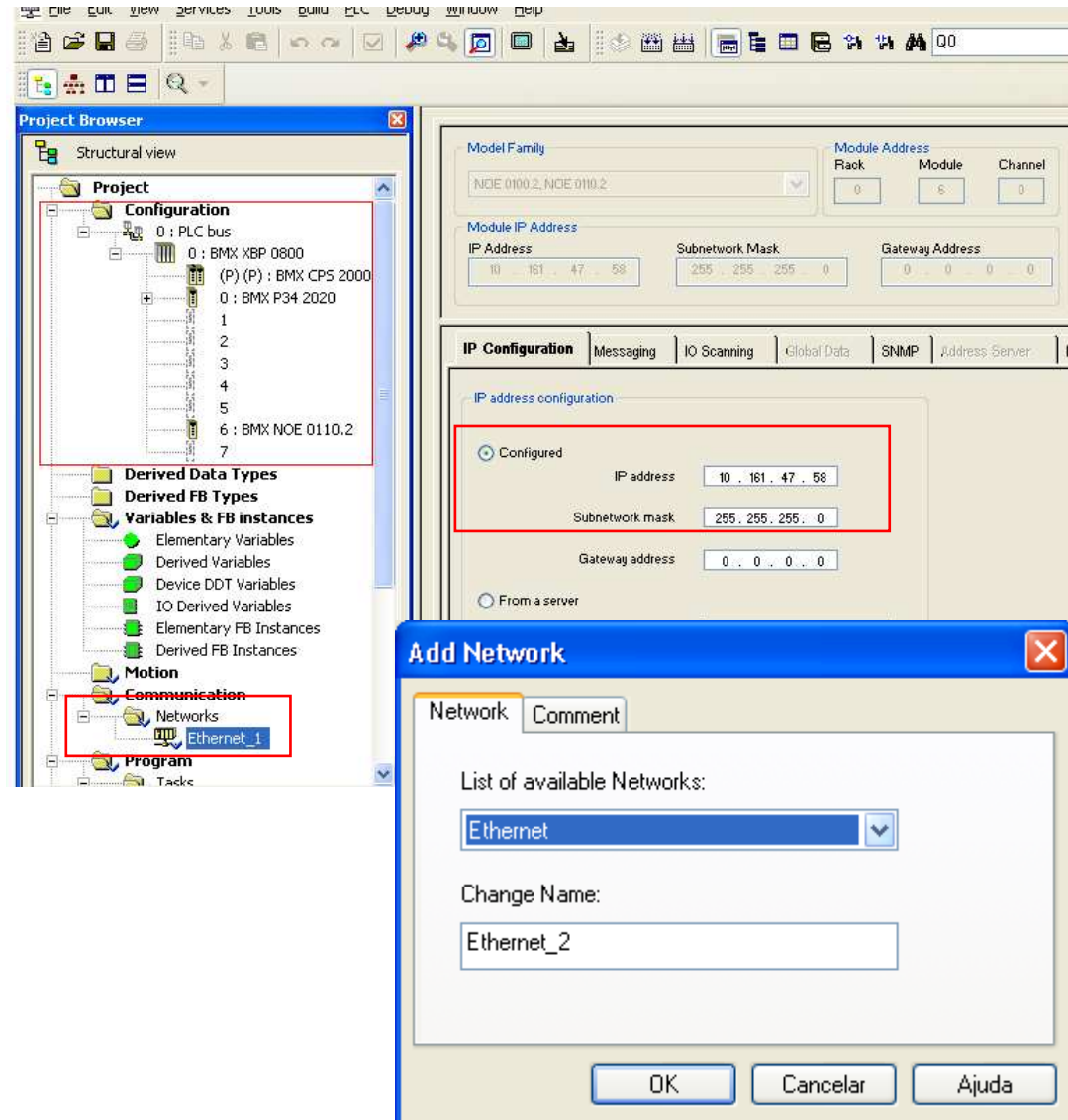
Arquitetura da Rede

- 1- BMXCPS2000
- 2- BMXPRA0100
- 3- BMXDDO1602
- 4- BMXP432020
- 5- BMXNOE0100
- 6- TCSESU053FN0



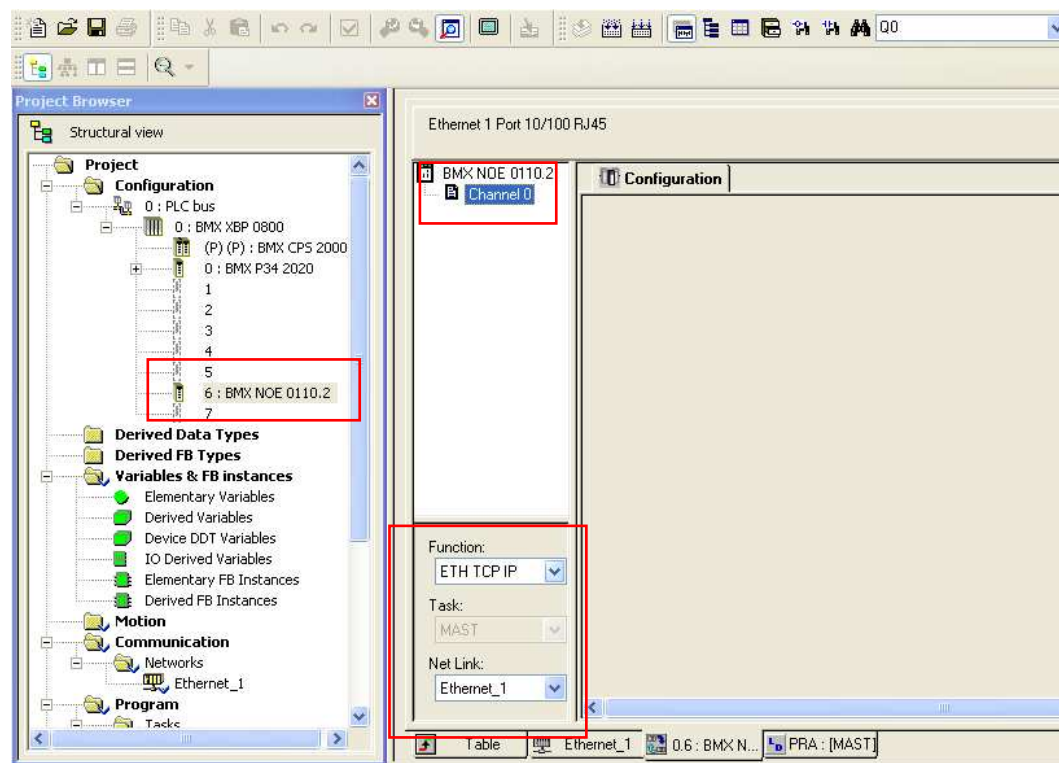
Configuração Unity Mestre

- Configurar os módulos do rack do M340 que é o mestre na rede.
- Em seguida, criar uma comunicação em Ethernet, clicando com o botão direito em Network e criando um driver em ethernet.
- Após criar o driver, definir um IP para o mesmo. OBS.: esse é o IP que será configurado no módulo NOE do mestre.



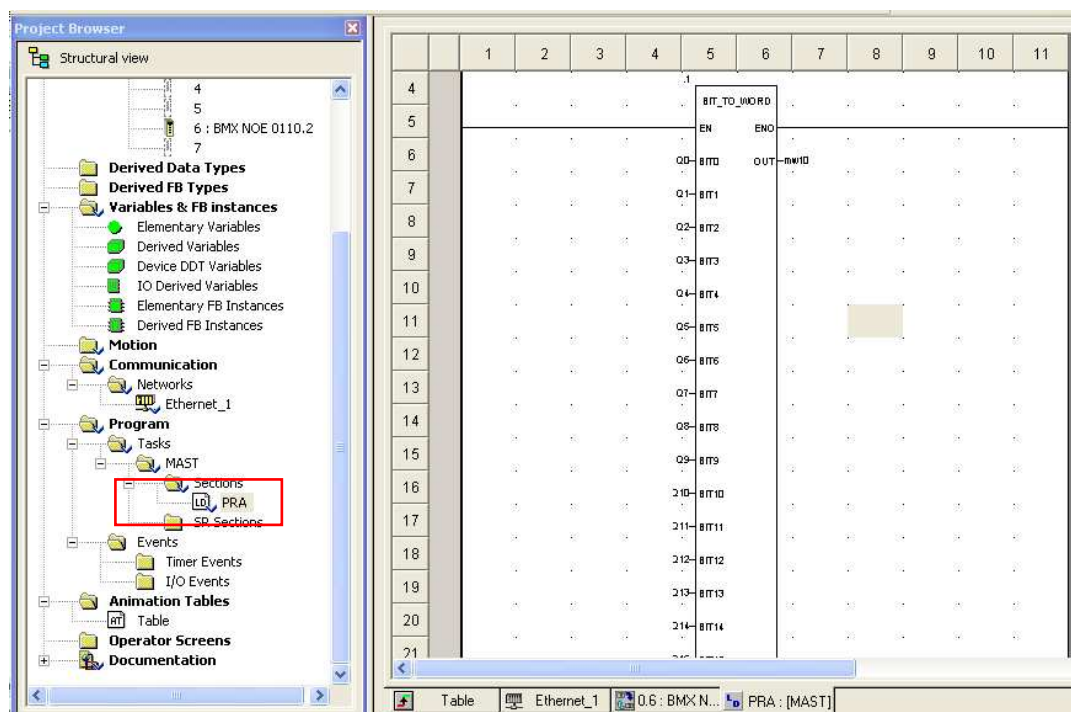
Configuração Unity Mestre

- Clicar no módulo NOE, em seguida, no channel 0, e definir a função e o Net link anteriormente criada.



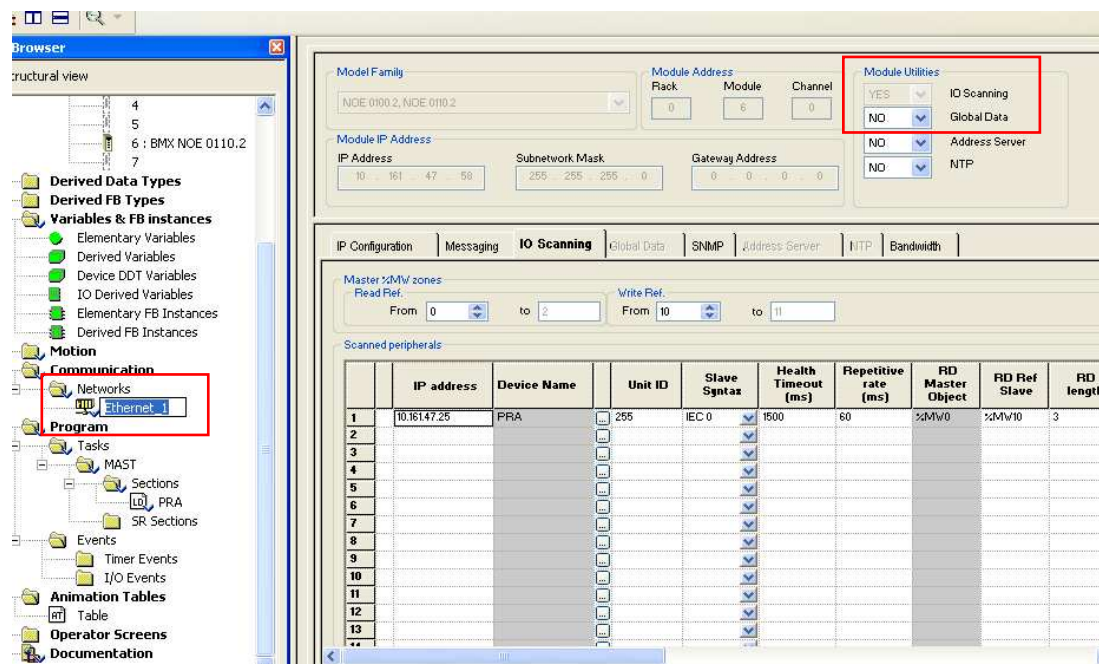
Configuração Unity Mestre

- Criar um programa utilizando o bloco BIT_TO_WORD para mover as saídas físicas, que serão setadas, para uma word.



Configuração Unity Mestre

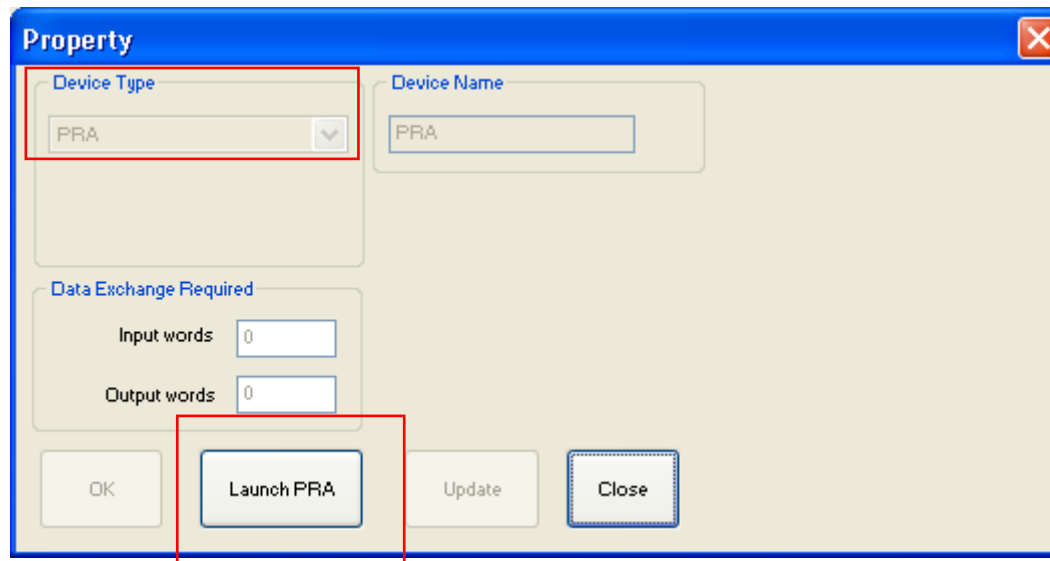
- No driver Ethernet criado, habilitar a função I/O Scanning para comunicar com o módulo PRA.
- Em seguida, clicar nas reticências para criar a configuração do módulo PRA.



	IP address	Device Name	Unit ID	Slave Syntax	Health Timeout (ms)	Repetitive rate (ms)	RD Master Object	RD Ref Slave	RD length	Last value (Input)	VR Master Object	VR Ref Slave	VR length
1	10.161.47.25	PRA	255	IEC 0	1500	60	%Mw0	%Mw10	3	Hold last	%Mw10	%Mw1	2
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													

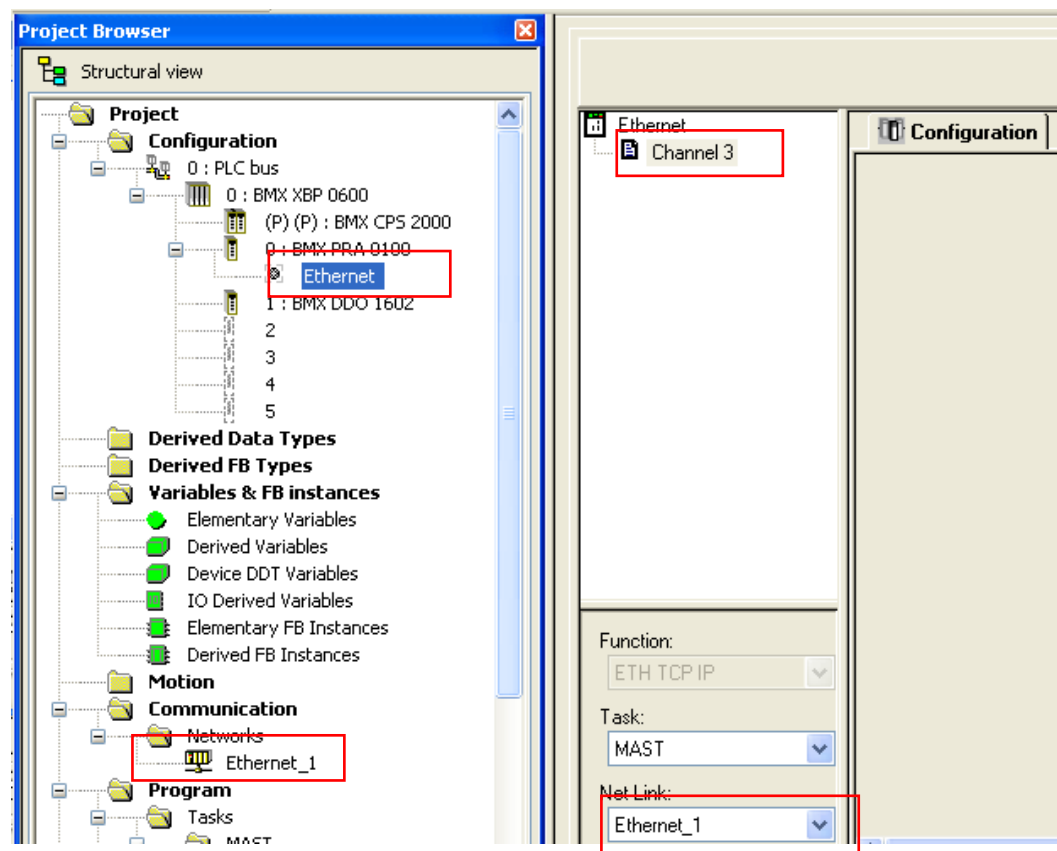
Configuração Unity Mestre

Definir o Device como PRA e, em seguida, clicar em Launch PRA. Irá abrir outro programa do unity, para configurar a remota.



Configuração Unity Remota PRA

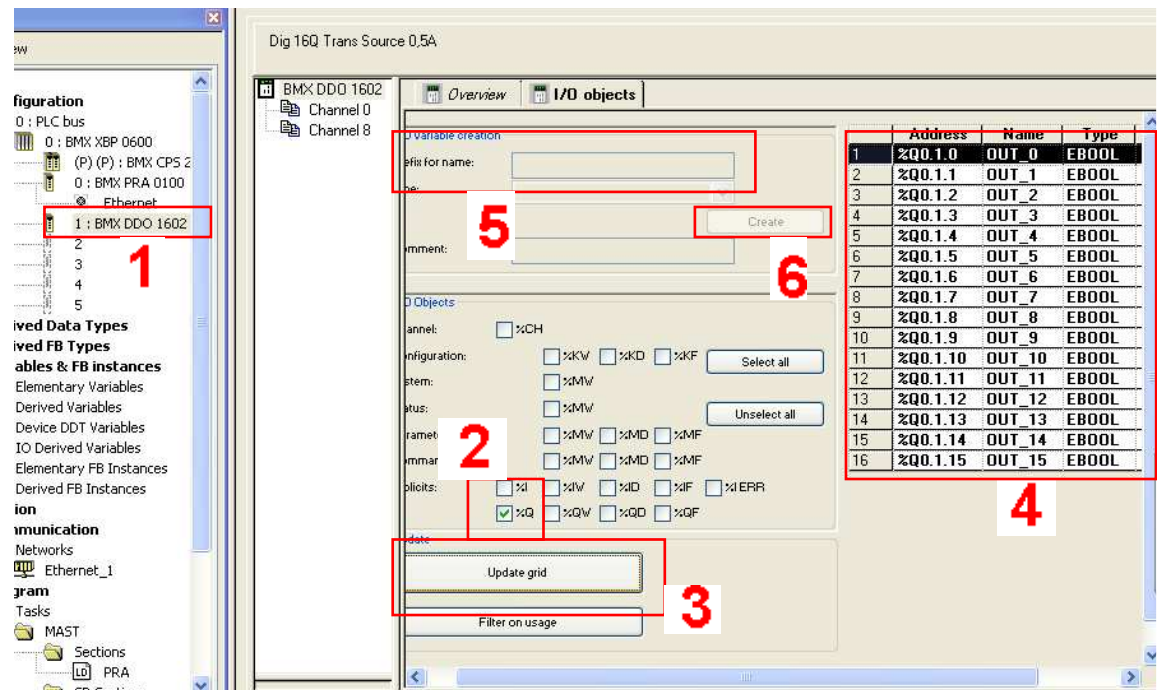
- Criar um novo driver ethernet para configurar um IP para o módulo PRA, semelhante ao que foi feito no mestre para configurar o módulo NOE.



Configuração Unity Remota PRA

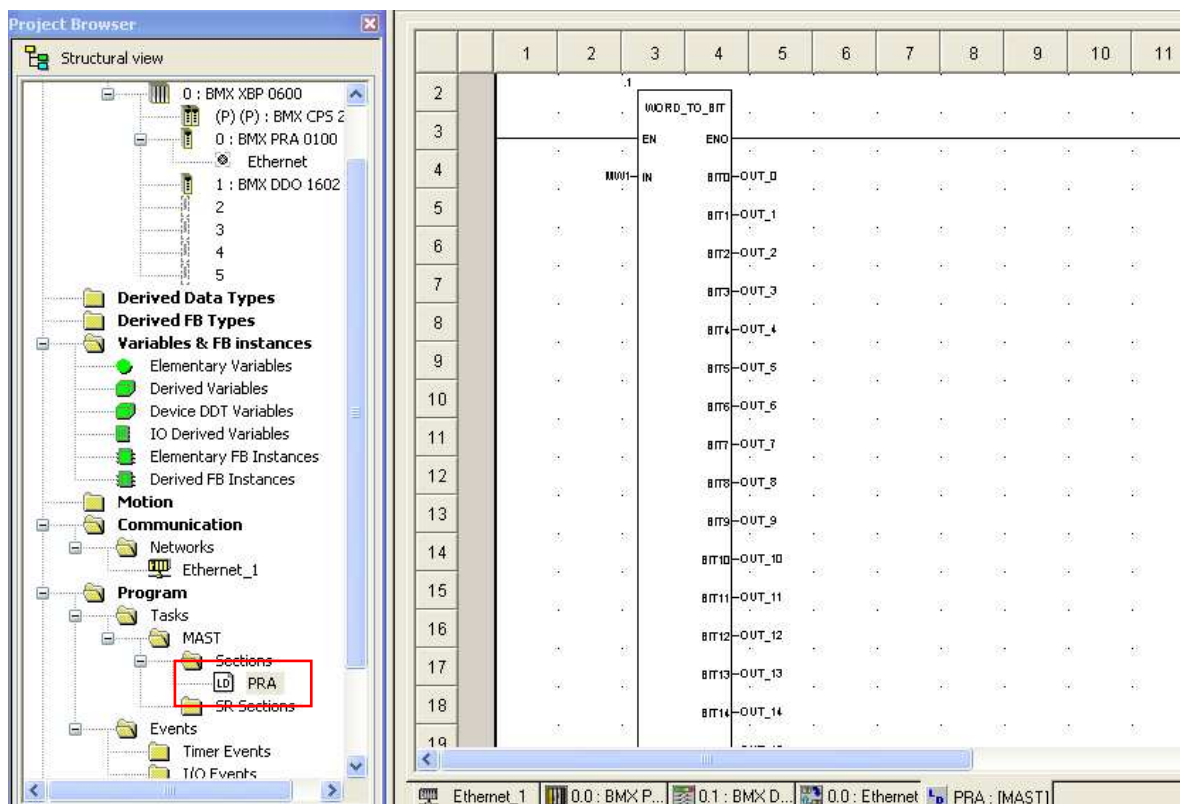
- No módulo de saída é preciso gerar as variáveis através do I/O objects. Para isso:

- 1º clique no módulo de saída;
- 2º na opção *I/O objects*, selecione o tipo de variáveis que deseja gerar;
- 3º Clique em *Update grid*;
- 4º Selecione todas as variáveis que deseja gerar;
- 5º nomeie;
- 6º clique em *create*.



Configuração Unity Remota PRA

- Criar uma nova seção de programação e utilizar o bloco **WORD_TO_BIT** para converter a word nos bits de saída, por exemplo, do módulo **DDO1602**.
- Em seguida, salve e feche o Unity deixando apenas o programa do mestre aberto.



Configuração Unity Mestre

- Configuração do I/O Scanning

	IP address	Device Name	Unit ID	Slave Syntaz	Health Timeout (ms)	Repetitive rate (ms)	RD Master Object	RD Ref Slave	RD length	Last value (Input)	VR Master Object	VR Ref Slave	VR length
1	10.161.47.25	PRA	255	IEC 0	1500	60	%Mw0	%Mw10	3	Hold last	%Mw10	%Mw1	2
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													

IP do módulo
PRA

Word do
mestre

Word do
escravo