

Machine Expert > V1.2 > Steuerungen > LMC Pro Motion Controllers > LMC Pro > PacDrive LMC 300/400/402/600/802C > Basiswissen > Lizenzmodell > Erwerb von Lizenzpunkten

Erwerb von Lizenzpunkten

Allgemeines

Sollen lizenzpflichtige Bausteine in einem Projekt verwendet werden, so muss die notwendige Anzahl von Punkten im System verfügbar sein. Es stehen zwei Möglichkeiten zur Auswahl, um Punkte für ein PacDriveTM-System zu erhalten.

Paketbestellung einer Steuerung mit vorinstallierten Punkten

In diesem Fall muss der Anwender bereits bei der Bestellung der benötigten Hardware wissen, wie viele Punkte das Projekt benötigt, das auf der bestellten Steuerung eingesetzt werden soll. Bestellt ein Kunde eine Steuerung, so kann zusätzlich eine beliebige Anzahl von Lizenzpunkten bestellt werden. In diesem Fall werden die bestellten Punkte während des Produktionsprozesses auf die Flashkarte aufgebracht und stehen sofort zur Benutzung zur Verfügung. Zusammen mit der Steuerung erhält der Kunde ein Dokument mit einem 16-stelligen Code. Dieser Code dient dazu, die erworbenen Punkte im Falle eines Verlustes (z. B. durch Formatierung oder unsachgemäße Nutzung der Flash-Karte) mit Hilfe von Logic Builder wieder auf die Karte zu laden. Der mitgelieferte Code kann beliebig oft genutzt werden, um die Punktezahl auf der mit der Steuerung gelieferten CompactFlashTM-Karte wieder in den Auslieferungszustand zu versetzen. Der Umgang mit dem Code (im Weiteren als „Autorisierungsschlüssel“ bezeichnet) wird nachfolgend erklärt.

Nachkauf von Punkten / Upgrade über Logic Builder

Neben der Bestellung von Steuerungen, die bei der Auslieferung mit Lizenzpunkten versehen sind, gibt es die Möglichkeit, mit Hilfe des Logic Builder-Toolkits auf einem bereits vorhandenen System nachträglich Lizenzpunkte nachzurüsten (Upgrade).

Hierunter fallen beispielsweise folgende Szenarien:

- Einsatz von neuen, kostenpflichtigen Bausteinen auf einer Steuerung, die sich bereits im Betrieb befindet.
- Erweiterung von vorhandenen Projekten um neue, kostenpflichtige Bausteine.
- Abschluss einer Evaluierung, Entwicklung oder Inbetriebnahme, die zuvor in dem zuvor genannten Evaluierungsmodus ausgeführt wurden (sechs Stunden)

Benötigt ein Anwender ein Upgrade seines aktuellen Punktekontos, so kann er auf elektronischem Weg (E-Mail, Telefon) einen Autorisierungsschlüssel bestellen. Mit dem Schlüssel kann genau eine CompactFlashTM-Karte mit Punkten nachgerüstet werden. Die notwendigen Ansprechpartner und Kontaktadresse sind unter `ContactAddresses` zu finden. Neben der Bestellung muss der Anwender zusätzlich einen Anforderungsschlüssel sowie die aktuelle und die gewünschte Anzahl von Lizenzpunkten angeben. Ab Firmware V00.20.00 verfügt die entsprechende Steuerung über eine neue Parametergruppe `Licensing`. In der Logic Builder-Steuerungskonfiguration. Diese Gruppe enthält die beiden Parameter `LicenseUpdateMode` und `LicenseUpdateString`, die für das Upgrade von Lizenzpunkten notwendig sind.

Vorgehensweise

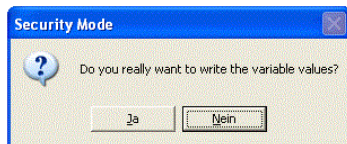
Zunächst wird davon ausgegangen, dass im System weniger Lizenzpunkte zur Verfügung stehen, als benötigt werden (in folgendem Beispiel ist die aktuelle Punktezahl 0 und die gewünschte Punktezahl 95). In der Steuerungskonfiguration wird die Parametergruppe `Licensing` wie folgt angezeigt:

No.	Name	Value
1	LicensePointsTotal	0
2	LicensePointsFree	0
3	LicensesUsed	0
4	License_1	"
5	License_2	"
6	License_3	"
7	License_4	"
8	License_5	"
9	License_6	"
10	License_7	"
11	License_8	"
12	License_9	"
13	License_10	"
14	LicenseUpdateMode	off / 0
15	LicenseUpdateString	"
16	LicenseEvaluationTimeout	'not activated'

Schritt	Aktion																																																			
1	Anforderungsschlüssel generieren, mit dem Punkte bestellt werden können. Der Parameter LicenseUpdateMode muss auf den Wert request key / 1 geändert werden: <table><tr><th>No.</th><th>Name</th><th>Value</th></tr><tr><td>1</td><td>LicensePointsTotal</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>LicensePointsFree</td><td>0</td></tr><tr><td>3</td><td>LicensesUsed</td><td>0</td></tr><tr><td>4</td><td>License_1</td><td>"</td></tr><tr><td>5</td><td>License_2</td><td>"</td></tr><tr><td>6</td><td>License_3</td><td>"</td></tr><tr><td>7</td><td>License_4</td><td>"</td></tr><tr><td>8</td><td>License_5</td><td>"</td></tr><tr><td>9</td><td>License_6</td><td>"</td></tr><tr><td>10</td><td>License_7</td><td>"</td></tr><tr><td>11</td><td>License_8</td><td>"</td></tr><tr><td>12</td><td>License_9</td><td>"</td></tr><tr><td>13</td><td>License_10</td><td>"</td></tr><tr><td>14</td><td>LicenseUpdateMode</td><td>off / 0 <:= request key / 1 ></td></tr><tr><td>15</td><td>LicenseUpdateString</td><td>"</td></tr><tr><td>16</td><td>LicenseEvaluationTimeout</td><td>'not activated'</td></tr></table>	No.	Name	Value	1	LicensePointsTotal	0	2	LicensePointsFree	0	3	LicensesUsed	0	4	License_1	"	5	License_2	"	6	License_3	"	7	License_4	"	8	License_5	"	9	License_6	"	10	License_7	"	11	License_8	"	12	License_9	"	13	License_10	"	14	LicenseUpdateMode	off / 0 <:= request key / 1 >	15	LicenseUpdateString	"	16	LicenseEvaluationTimeout	'not activated'
No.	Name	Value																																																		
1	LicensePointsTotal	0																																																		
2	LicensePointsFree	0																																																		
3	LicensesUsed	0																																																		
4	License_1	"																																																		
5	License_2	"																																																		
6	License_3	"																																																		
7	License_4	"																																																		
8	License_5	"																																																		
9	License_6	"																																																		
10	License_7	"																																																		
11	License_8	"																																																		
12	License_9	"																																																		
13	License_10	"																																																		
14	LicenseUpdateMode	off / 0 <:= request key / 1 >																																																		
15	LicenseUpdateString	"																																																		
16	LicenseEvaluationTimeout	'not activated'																																																		

2

Drücke Sie die Tastenkombination Strg + F7, damit die Steuerung die Werte übernimmt. (Dieser Schritt ist stets notwendig, wenn Parameter geändert werden sollen):

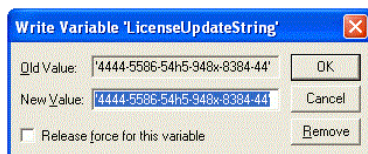


Ergebnis: Sofort nach Übernahme des geänderten Parameters `LicenseUpdateMode` enthält der Parameter `LicenseUpdateString` den benötigten Anforderungsschlüssel:

No.	Name	Value
1	LicensePointsTotal	0
2	LicensePointsFree	0
3	LicensesUsed	0
4	License_1	"
5	License_2	"
6	License_3	"
7	License_4	"
8	License_5	"
9	License_6	"
10	License_7	"
11	License_8	"
12	License_9	"
13	License_10	"
14	LicenseUpdateMode	request key / 1
15	LicenseUpdateString	'4444-5586-54h5-948x-8384-44'
16	LicenseEvaluationTimeout	'not activated'

3

Kopieren Sie diesen Schlüssel manuell und übermitteln Sie ihn in einer E-Mail bzw. telefonisch zusammen mit der vorhandenen Punktezahl und einer Bestellung über neue Punkte.



HINWEIS: Die Übermittlung des Anforderungsschlüssels via E-Mail ist der telefonischen Übermittlung vorzuziehen, da hierbei mögliche Verständigungsfehler ausgeschlossen werden. Die telefonische Übermittlung ist nur für den Fall gedacht, dass kein Internetzugang oder kein E-Mail-Programm zur Verfügung steht.

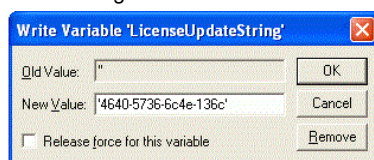
Geht eine Bestellung zusammen mit einem Anforderungsschlüssel ein, erhält der Auftraggeber umgehend einen Autorisierungsschlüssel zurück.

4

Stellen Sie `LicenseUpdateMode` in der Logic Builder-Steuerungskonfiguration auf den Wert `authorization key / 2` ein.

5

Autorisierungsschlüssel in den Parameter `LicenseUpdateString` schreiben:



Ergebnis: Nachdem der Schlüssel übernommen wurde, sollte die Steuerungskonfiguration folgendermaßen aussehen:

Nr.	Name	Wert
1	LicensePointsTotal	0
2	LicensePointsFree	0
3	LicensesUsed	0
4	License_1	"
5	License_2	"
6	License_3	"
7	License_4	"
8	License_5	"
9	License_6	"
10	License_7	"
11	License_8	"
12	License_9	"
13	License_10	"
14	LicenseUpdateMode	Autorisierungsschlüssel / 2
15	LicenseUpdateString	'4640-5736-6c4e-136c'
16	LicenseEvaluationTimeout	'not activated'

6

Steuerung zurücksetzen, um die Eingabe zu übernehmen: **EPAS > Online > PacDrive Controller zurücksetzen**

Ergebnis: Wenn der Bootvorgang abgeschlossen ist und der eingegebene Autorisierungsschlüssel korrekt war, stehen nach dem Neustart die erworbenen Lizenzpunkte im System zur Verfügung. Diese werden im Parameter `LicensePointsTotal` angezeigt.

Ergebnis: Wurde ein fehlerhafter Autorisierungsschlüssel eingegeben oder passt der Schlüssel nicht zu der eingesetzten Flash-Karte, so bleibt der Parameter `LicenseUpdateMode` nach dem Neustart im Modus `authorization key / 2` und im Parameter `LicenseUpdateString` wird der eingegebene (fehlerhafte) Schlüssel angezeigt. Dieser Zustand bleibt bestehen, bis ein korrekter Schlüssel eingegeben wurde.

EIO0000002336.01

© 2019 Schneider Electric. Alle Rechte vorbehalten.