

A.2.1.1 비트형 로직 시스템 변수 - #L시스템 변수

변수 이름	내용	읽기	쓰기
래더 레퍼런스 플래그			
#L_RunMonitorA	RUN 중에는 ON	✓	-
#L_AlwaysON	항시 ON	✓	-
연산 플래그			
#L_CalcZero	0 플래그	✓	-
#L_CalcCarry	자리 넘침 플래그	✓	-
시스템 설정			
#L_ScanModeSW	로직의 모드 설정	✓	-
#L_AutoRunSW	시작 시의 동작 모드 설정	✓	-
#L_InOutSW	외부 입출력 분리 설정	✓	-
#L_FaultStopSW	계속 이상 스위치 설정	✓	-
#L_SyncRunSW	외부 접속기기와의 통신 동기 설정	✓	-
동작 정보			
#L_UnlatchClear	비보존 영역의 0 소거	✓	✓
#L_LatchClear	저장 영역의 0 소거	✓	✓
시간			
#L_Clock100ms	100ms 클록 펄스	✓	-
#L_Clock1sec	1초 클록 펄스	✓	-
#L_Clock1min	1분 클록 펄스	✓	-
어드레스 리프레시			
#L_RefreshEnable	어드레스 리프레시 사용 플래그	✓	-
에러 정보			
#L_BatteryErr	배터리 이상	✓	-
#L_Error	로직 에러	✓	-
#L_StopPending	로직 정지 대기 플래그	✓	✓
#L_Fault	에러 핸들러 정지 플래그	✓	✓
#L_IOFault	I/O 이상 플래그	✓	-

#L_RunMonitorA(RUN中はON)

로직 프로그램이 실행되고 있을 때는 비트 ON, 로직 프로그램이 실행되고 있지 않을 때는 비트 OFF됩니다.

읽기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다. 쓴 경우 동작 보증할 수 없습니다.

#L_AlwaysON(항시 ON)

로직 프로그램 사용/미사용에 관계없이 로직 스캔의 초기에 비트가 ON 됩니다.

읽기 전용 영역이므로 OFF를 쓴 경우, OFF 이하의 프로그램은 #L_AlwaysON의 비트가 OFF됩니다.

다음 스캔의 초기에 다시 ON할 수 있지만, #L_AllwaysON에 대해서 쓰지 마십시오.

#L_CalcZero(0 플래그)

연산 명령어 결과가 0(0)이 되었을 때만 #L_CalcZero가 ON 됩니다.

연산 명령어가 실행될 때 마다 #L_CalcZero의 내용을 다시 씁니다.

연산 명령어 실행 후에 #L_CalcZero가 OFF나 ON을 수정합니다. 워기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

#L_CalcCarry(오버 플로우 플래그)

연산 명령어 실행 후의 결과에 의해 자리 넘침이 발생한 경우에만 #L_CalcCarry가 ON 됩니다.

연산 명령어가 실행될 때 마다 #L_CalcCarry의 내용을 다시 씁니다.

연산 명령어 실행 후에 #L_CalcCarry가 OFF나 ON을 수정합니다. 워기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

#L_ScanModeSW(로직 모드 설정)

현재 실행되어 있는 로직 프로그램의 동작 모드를 확인할 수 있습니다.

#L_ScanModeSW가 ON되어 있을 때 CPU 스캔 비율 모드가 되고, #L_ScanModeSW가 OFF되어 있을 때 고정 스캔 시간 모드가 됩니다. 워기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

#L_AutorunSW(시작 시 동작 모드)

전원 ON 시의 모드가 RUN으로 설정되어 있는 경우, #L_AutorunSW는 ON됩니다.

전원 ON 시의 모드가 STOP으로 설정되어 있는 경우, #L_AutorunSW는 OFF됩니다.

워기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

#L_InOutSW(외부 입출력 분리 설정)

전원 ON 시의 모드 설정이 외부 입출력을 사용할 수 있도록 설정되어 있는 경우, #L_InOutSW가 ON됩니다.

전원 ON 시의 모드 설정이 외부 입출력을 사용할 수 없도록 설정되어 있는 경우, #L_InOutSW가 OFF됩니다.

워기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

#L_FaultStopSW(계속 이상 스위치 설정)

계속 이상 스위치가 사용(계속 이상 발생 시 정지)으로 설정되어 있는 경우, #L_FaultStopSW가 ON됩니다.

계속 이상 스위치가 미사용(계속 이상 발생 시 운전 계속)으로 설정되어 있는 경우, #L_FaultStopSW가 OFF됩니다.

워기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

#L_SyncRunSW(외부 접속기기와의 통신 동기 설정)

전원 ON 시의 모드 설정에서 외부 접속기기와의 통신을 동기로 설정한 경우, #L_SyncRunSW가 ON됩니다.

전원 ON 시의 모드 설정에서 외부 접속기기와의 통신을 비동기로 설정한 경우, #L_SyncRunSW가 OFF

됩니다.

읽기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

#L_UnlatchClear(비보존 영역의 0 클리어)

#L_UnlatchClear를 ON 하여 비보존 영역의 0 클리어를 요구합니다(비트상승을 검출하여 0 클리어 합니다).

로직 프로그램이 STOP 중일 때만 동작합니다.

타이머의 설정값과 시간-기본 화면, 카운터의 설정값은 0 소거할 수 없습니다. 또한, 시스템 변수, 접속기 어드레스도 0 소거할 수 없습니다.

읽거나 쓸 수 있습니다.

#L_LatchClear(유지 영역의 0 클리어)

#L_LatchClear를 ON 하여 유지 영역의 0 클리어를 요구합니다(비트상승을 검출하여 0 클리어 합니다).

로직 프로그램이 STOP 중일 때만 동작합니다.

타이머의 설정값과 시간-기본 화면, 카운터의 설정값은 0 소거할 수 없습니다. 또한, 시스템 변수, 접속기 어드레스도 0 소거할 수 없습니다.

읽거나 쓸 수 있습니다.

#L_Clock100ms(100ms 클럭 펄스)

OFF 시간 50ms와 ON 시간 50ms의 주기로 ON과 OFF를 반복하여 실행합니다.

읽기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

클럭펄스의 시간보다 스캔 타임이 길면, ON과 OFF를 반복하지 않습니다. 스캔 타임을 확인하여 설정하십시오.

#L_Clock1sec(1초 클럭 펄스)

OFF 시간 500ms와 ON 시간 500ms의 주기로 ON과 OFF를 반복하여 실행합니다.

읽기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

클럭펄스의 시간보다 스캔 타임이 길면, ON과 OFF를 반복하지 않습니다. 스캔 타임을 확인하여 설정하십시오.

#L_Clock1min(1분 클럭 펄스)

OFF 시간 30 s와 ON 시간 30 s의 주기로 ON과 OFF를 반복하여 실행합니다.

읽기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

클럭펄스의 시간보다 스캔 타임이 길면, ON과 OFF를 반복하지 않습니다. 스캔 타임을 확인하여 설정하십시오.

#L_RefreshEnable(어드레스 리프레시 사용 플래그)

어드레스 리프레시 사용 시 비트가 ON됩니다.

- 사용 조건

1. PLC의 제1 통신 스캔 완료(복수 접속 시는 모든 제1 통신 스캔 완료)

2. PLC 통신 정상

- 미사용 조건

1. PLC의 제1 통신 스캔이 미완료(복수 접속 시는 모든 제1 통신 스캔 미완료)
2. PLC 통신 이상 발생(복수 접속 시는 1개 이상의 PLC 통신 이상 발생)

#L_BatteryErr(배터리 이상)

표시기 본체에서의 전지 이상 정보를 검출한 경우에 비트가 ON 합니다.

비트가 ON 하면, 표시기 본체가 리셋되거나 전원이 OFF 될 때까지 #L_BatteryErr의 비트는 OFF 되지 않습니다.

읽기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

#L_Error(로직 에러)

다음과 같은 경우에 비트가 ON 합니다.

- 로직 동작에서 에러가 발생한 경우(#L_CalcErrCode에 에러 상태 저장)
- I/O 드라이버에서 I/O 에러가 발생한 경우(#L_IOFault가 ON)

비트가 ON 하면, 표시기 본체가 리셋되거나 전원이 OFF 될 때까지 #L_Error의 비트는 OFF 되지 않습니다.

읽기 전용 영역이므로 쓸 수 없습니다.

#L_StopPending(로직 정지 대기 플래그)

#L_StopScans가 0이 될 때까지 #L_StopPending의 비트가 ON됩니다.

#L_StopScans의 비트가 OFF되면, 로직이 정지할 때까지의 스캔 동안 ON합니다.

#L_Fault(에러 핸들러 정지 플래그)

"에러 핸들러" 서브 루틴의 종료 시 로직 프로그램의 실행을 정지할 것인지, 계속할 것인지를 판단하기 위해 참조합니다.

#L_Fault를 ON 하여 표시기의 로직 프로그램의 실행을 정지할 수 있습니다.

읽거나 쓸 수 있습니다.

"에러 핸들러" 서브 루틴이 없을 때는 #L_Fault를 사용하지 않습니다.

#L_IOFault(I/O 이상 플래그)

I/O 드라이버에서 I/O 에러가 발생하여 #L_IOStatus에 에러 상태가 저장되었을 때 #L_IOFault가 ON 됩니다.

에러가 복구되거나 표시기가 리셋될 때까지 유지됩니다.

- #L_IOFault[0] : 내부 드라이버 2
- #L_IOFault[1] : 내부 드라이버 1
- #L_IOFault[2] : 외부 드라이버 1
- #L_IOFault[3] : 예약

